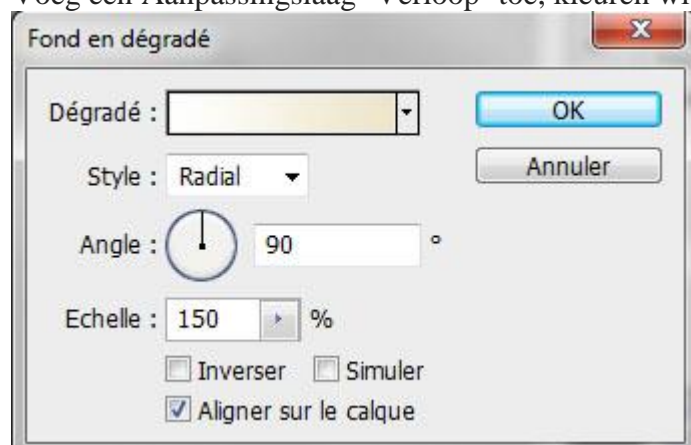


Mooie compositie

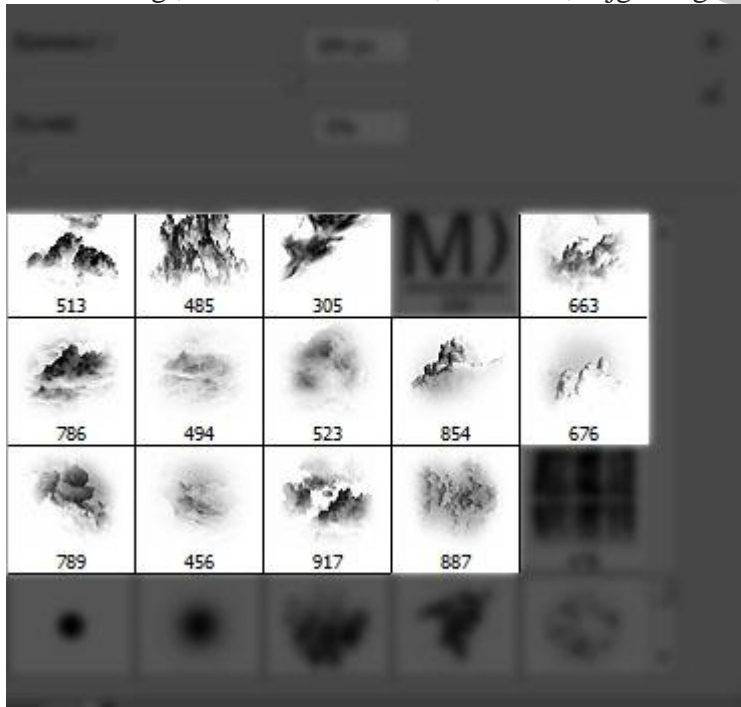


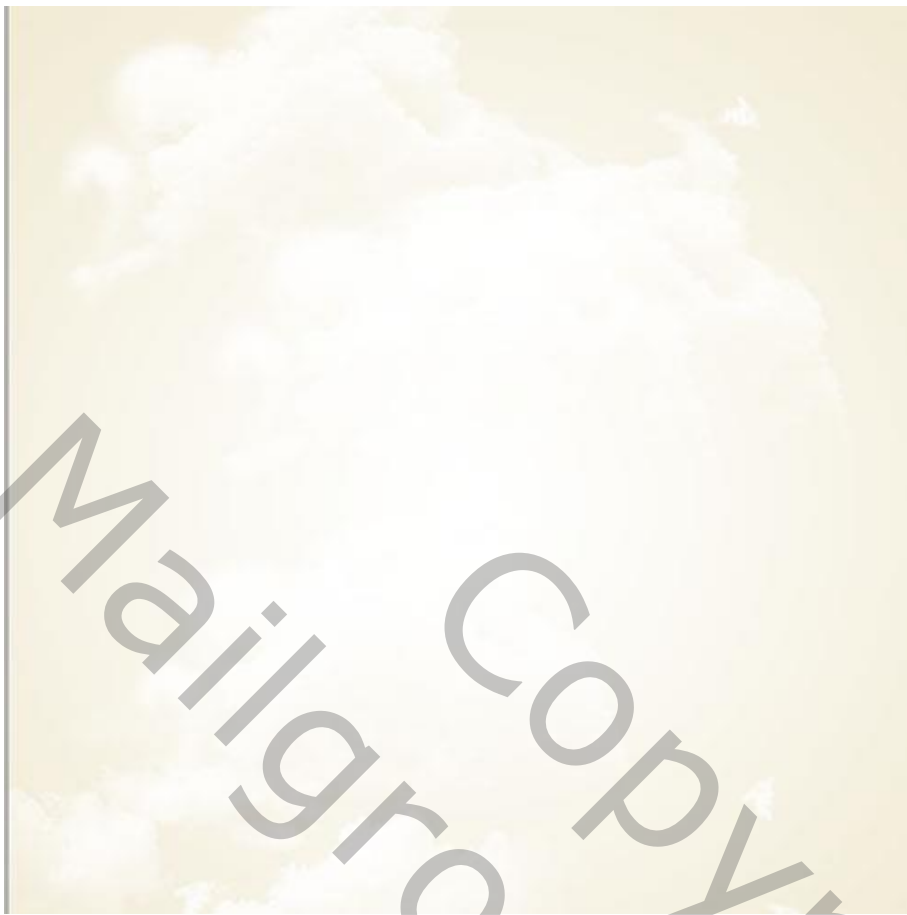
Open een nieuw document : 1200×1500 pixels ; 72 ppi.
Voeg een Aanpassingslaag 'Verloop' toe, kleuren wit en # EEE6CA.



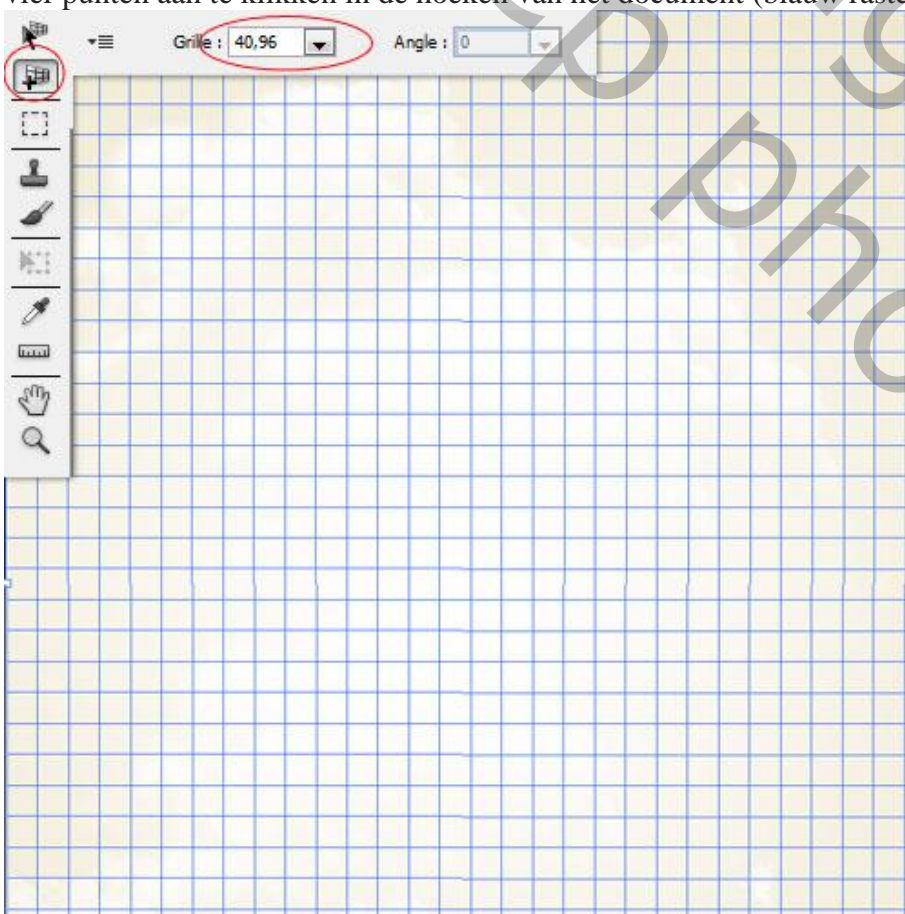


Nieuwe laag ; wolken schilderen ; kleur wit; bijgevoegde penselen laden.

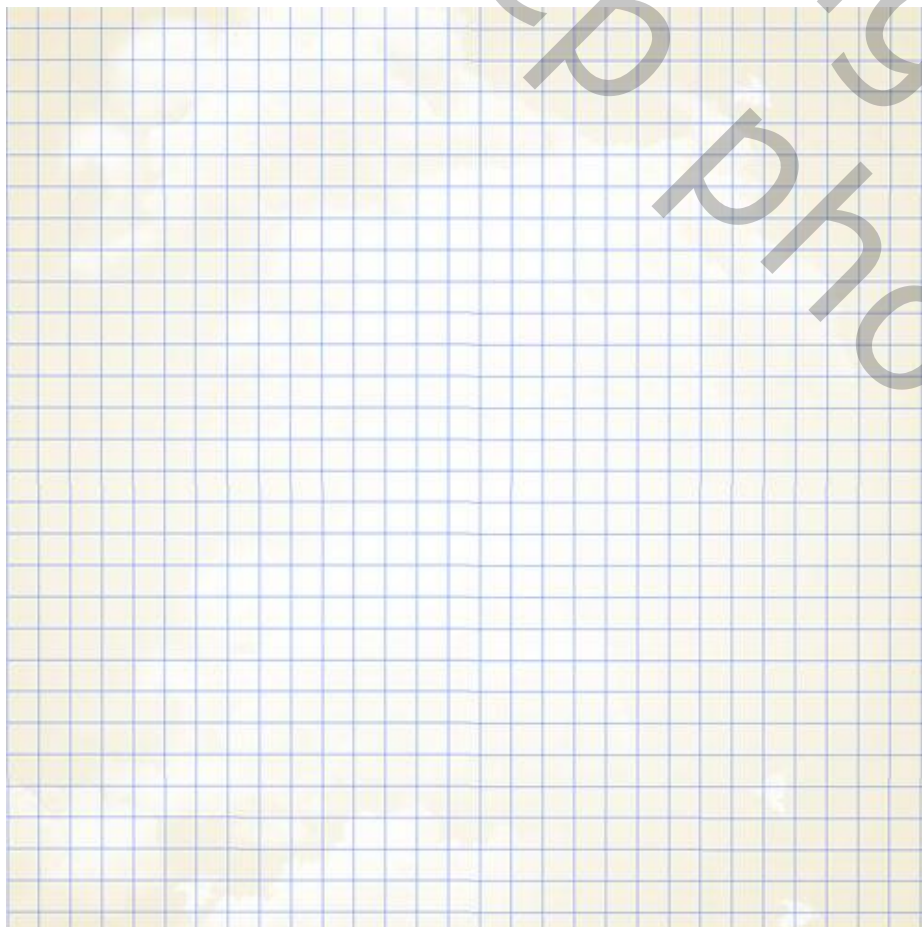
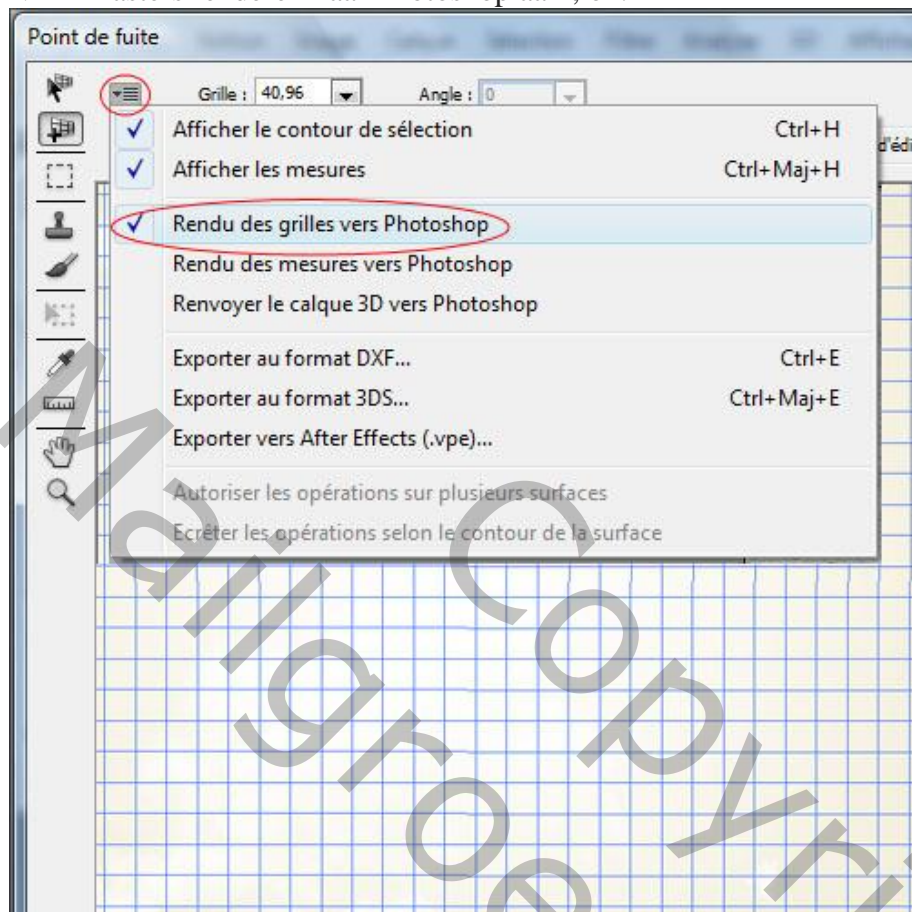




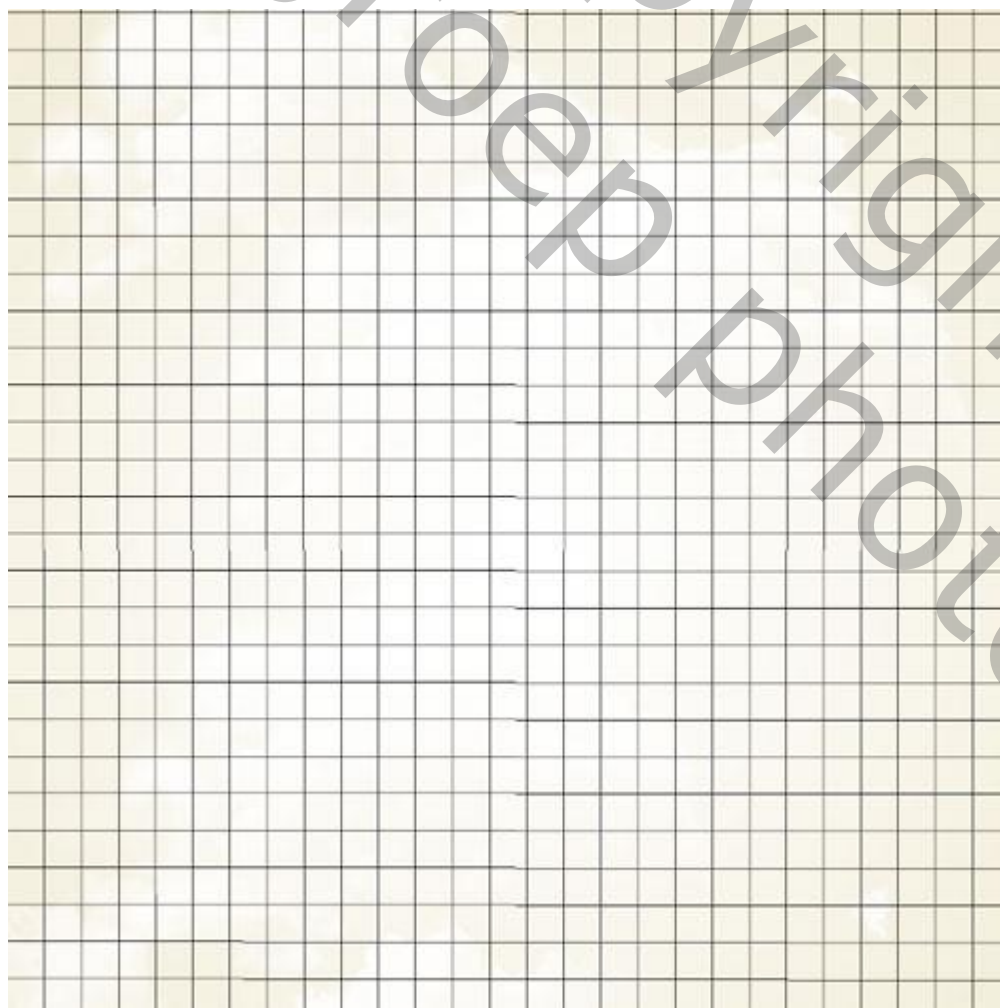
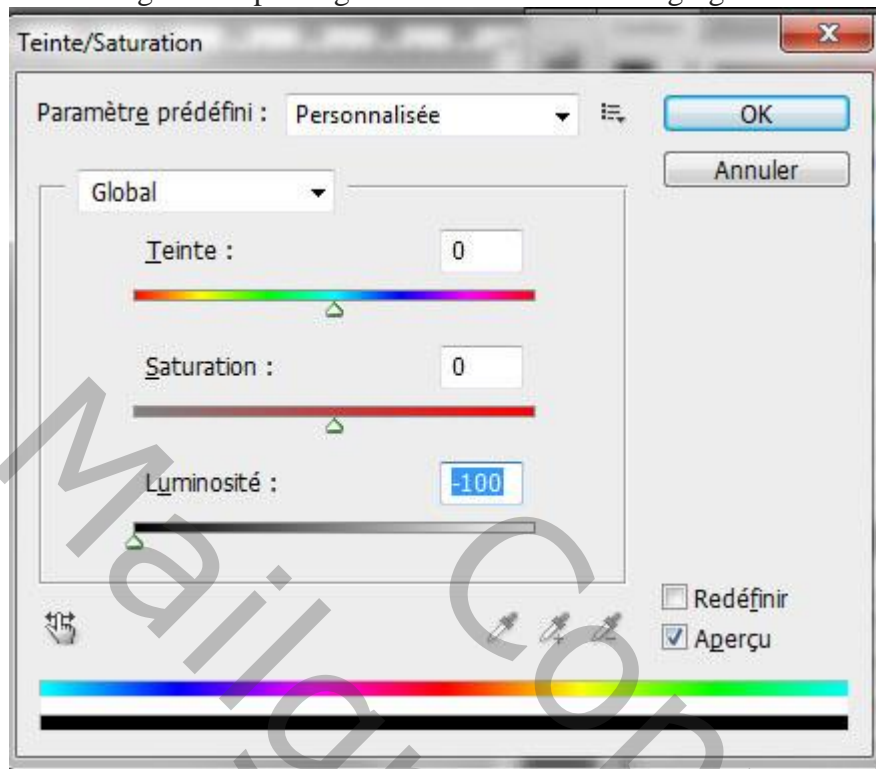
We voegen een raster toe ; nieuwe laag toevoegen ; Filter → Perspectiefpunt ; een raster tekenen door vier punten aan te klikken in de hoeken van het document (blauw raster: rastergrootte = 40).



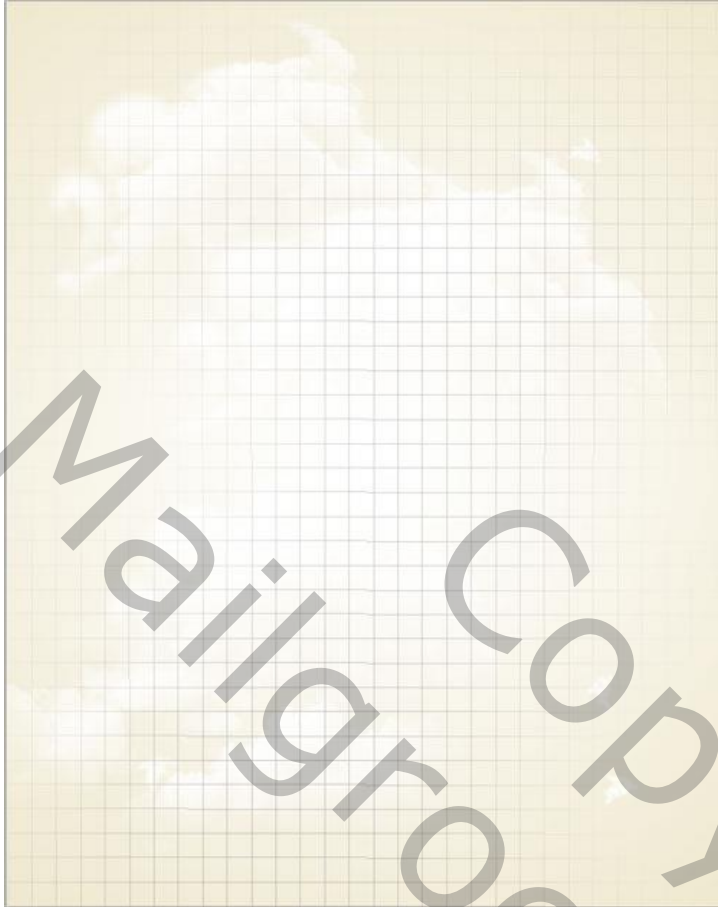
Om het raster op je laag te bekomen : klik de knop Instellingen aan bovenaan in dit dialogvenster ; vink Rasters renderen naar Photoshop aan ; ok.



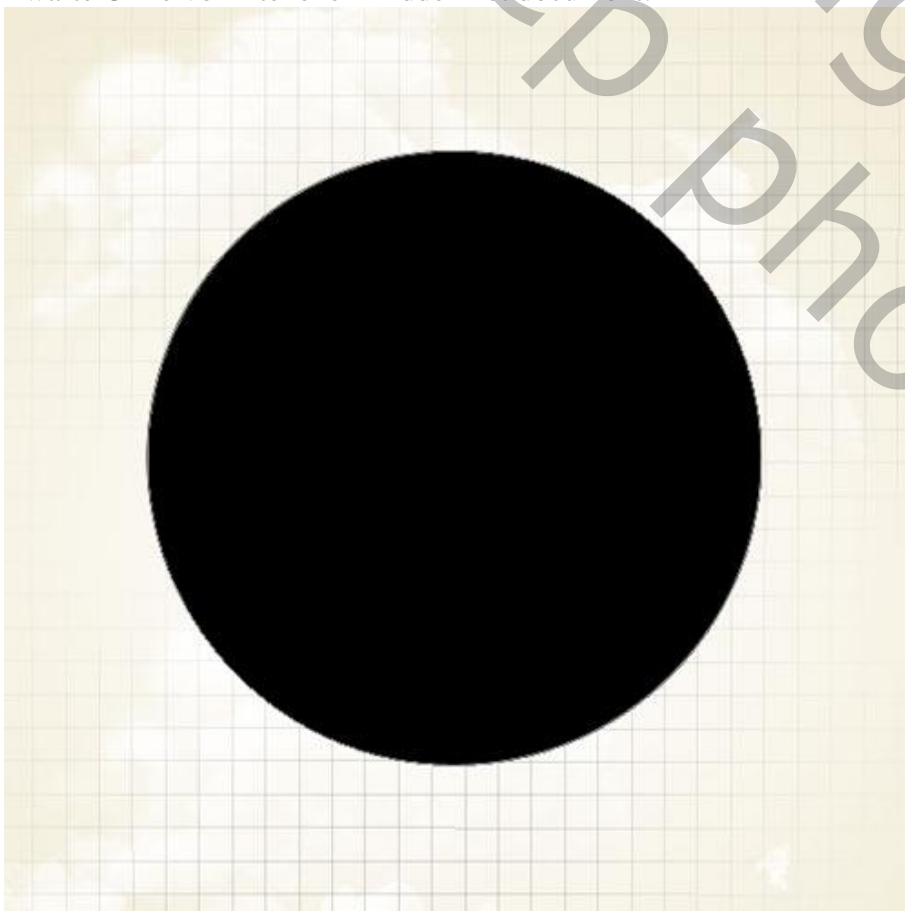
Afbeelding → Aanpassingen → Kleurtoon/Verzadiging' : Helderheid = -100.



Zachte Gum, grootte = 600 pixels ; hardheid = 0% ; enkele delen van het raster verwijderen.

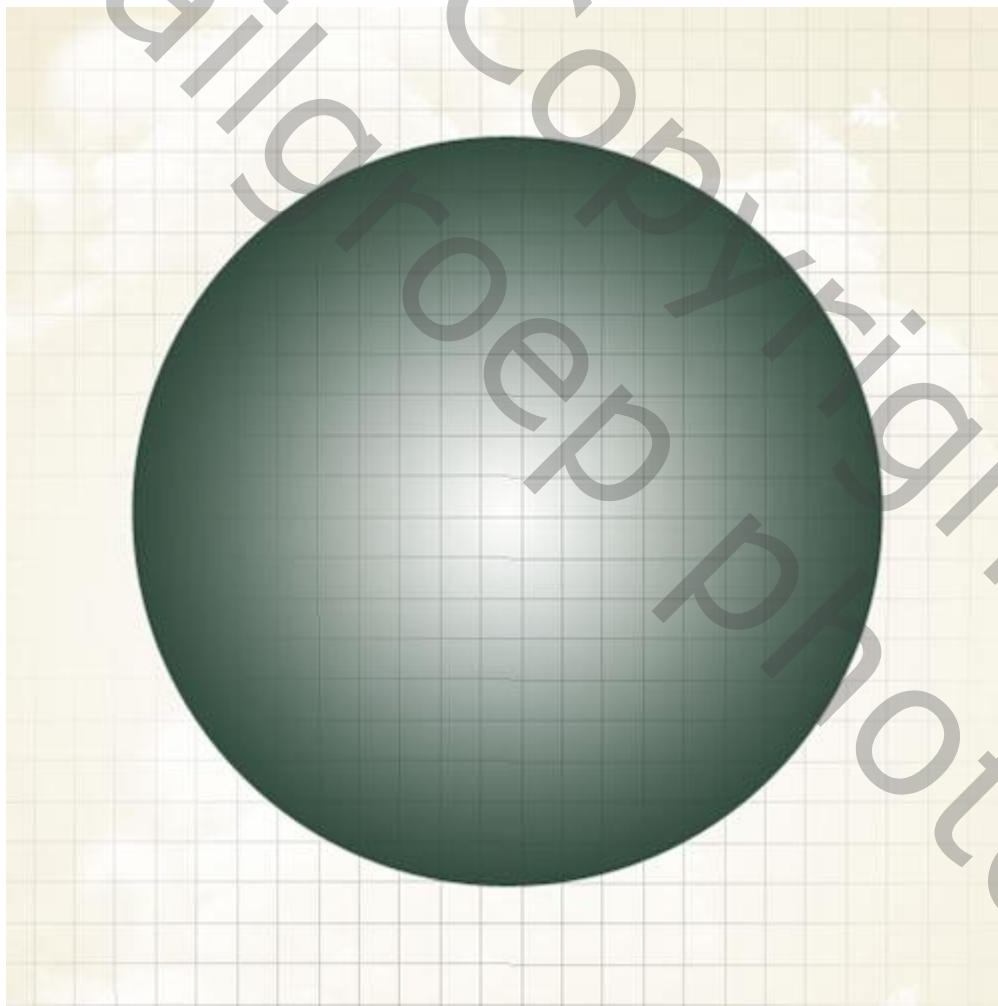
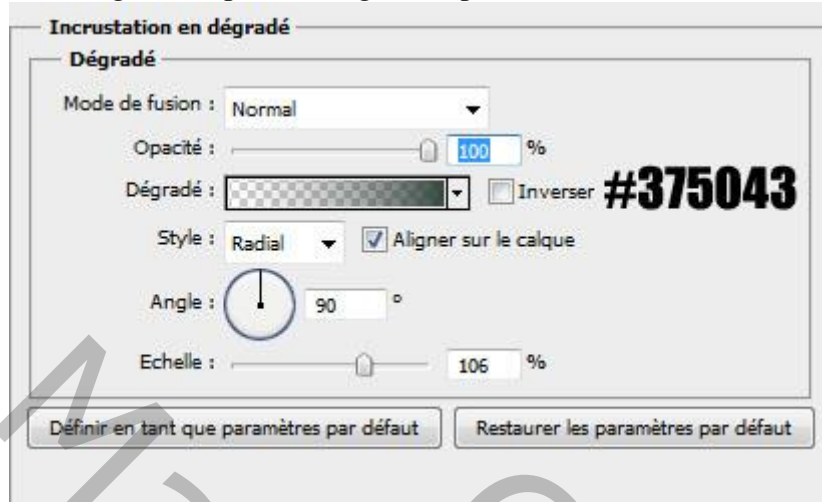


Zwarte Cirkelvorm tekenen midden het document.

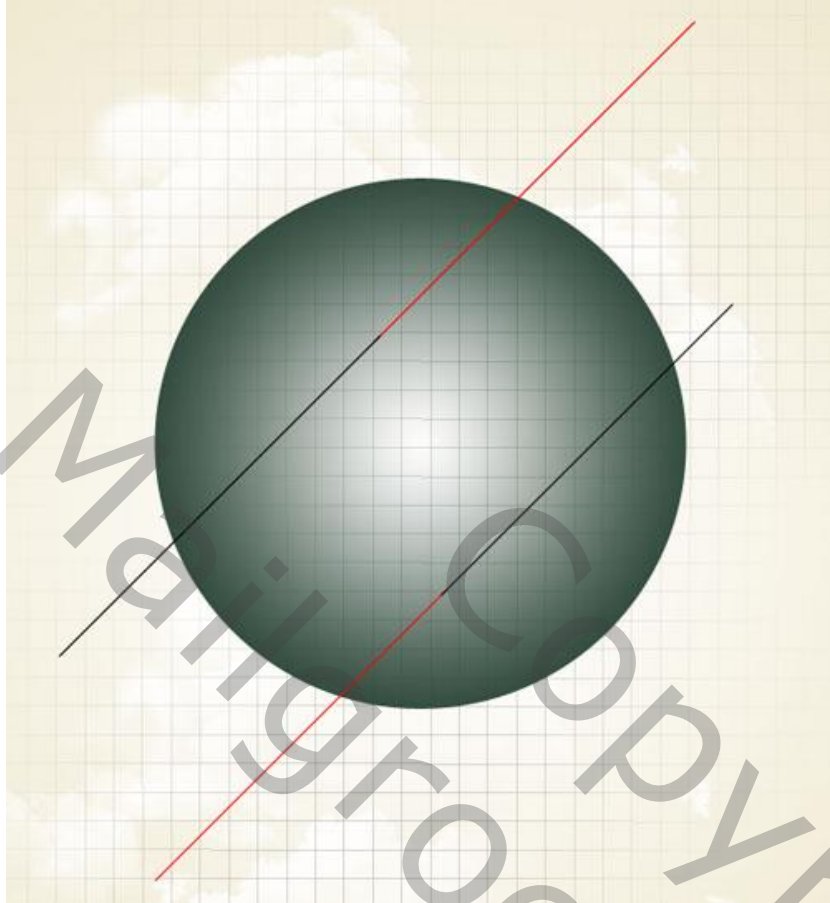


Voor die vorm laag : laagvulling = 0%

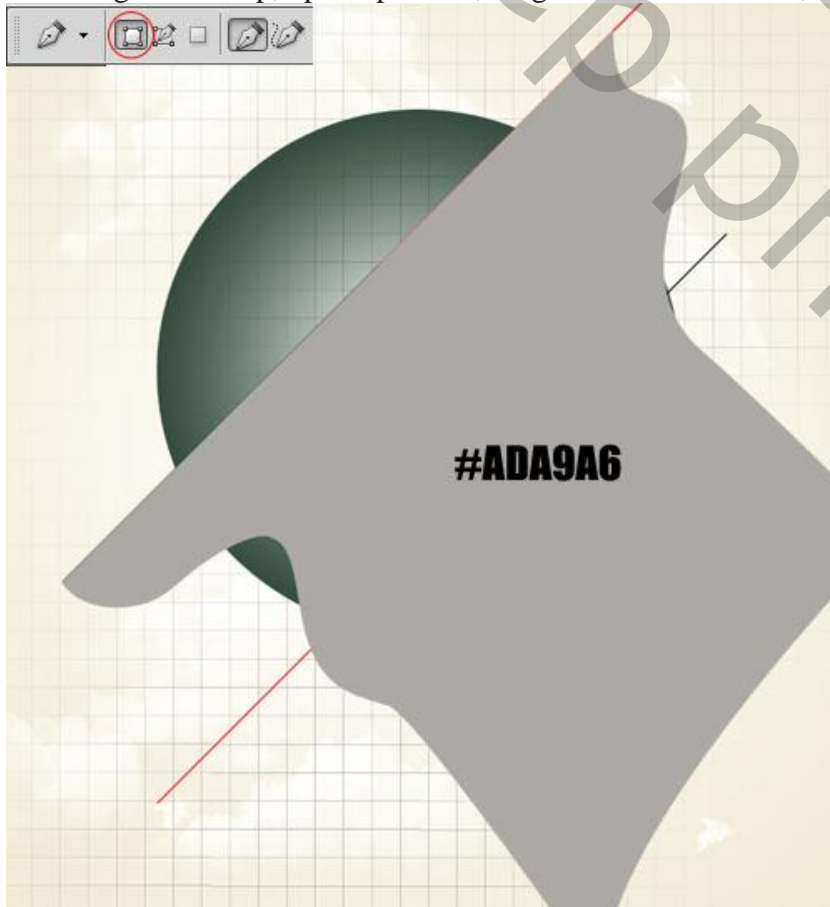
Geef nog Verloopbedekking : transparant - # 375043 ; Radiaal; 90° ; Schaal = 106%



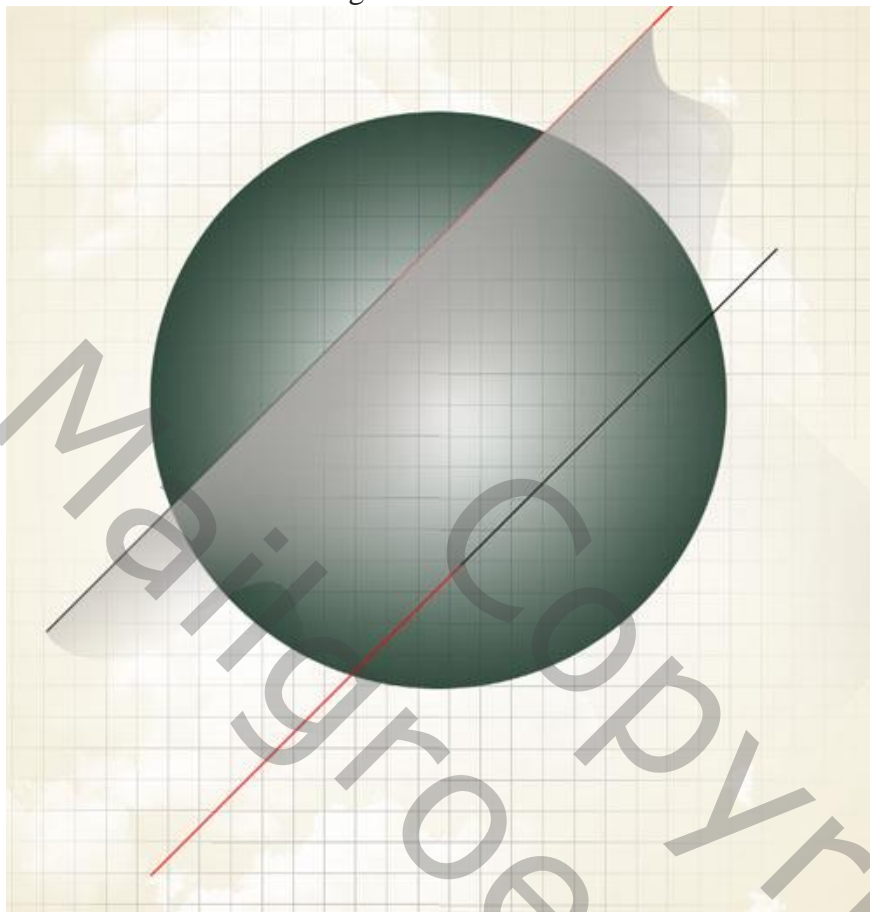
Met Lijngereedschap teken je 4 lijnen, twee in zwart, twee in rood ; dikte = 2px.



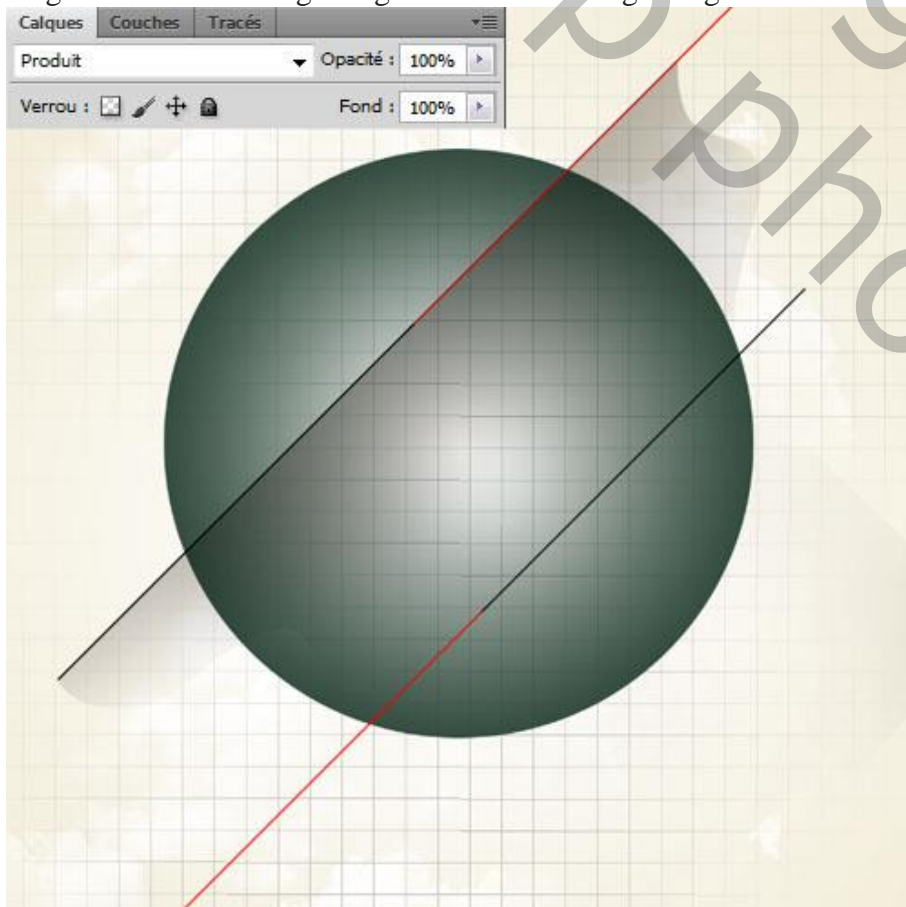
Met Pengereedschap, optie op Vorm, volgende vorm tekenen ; kleur = # ADA9A6



Met zachte gum, grootte = 400 pixels, een deel minder zichtbaar maken van de vorm.
Best is werken met een laagmasker.



Nog voor die vorm laag : laagmodus = Vermenigvuldigen.



Deze afbeelding openen; netjes uitselcteren ; haren verzorgen



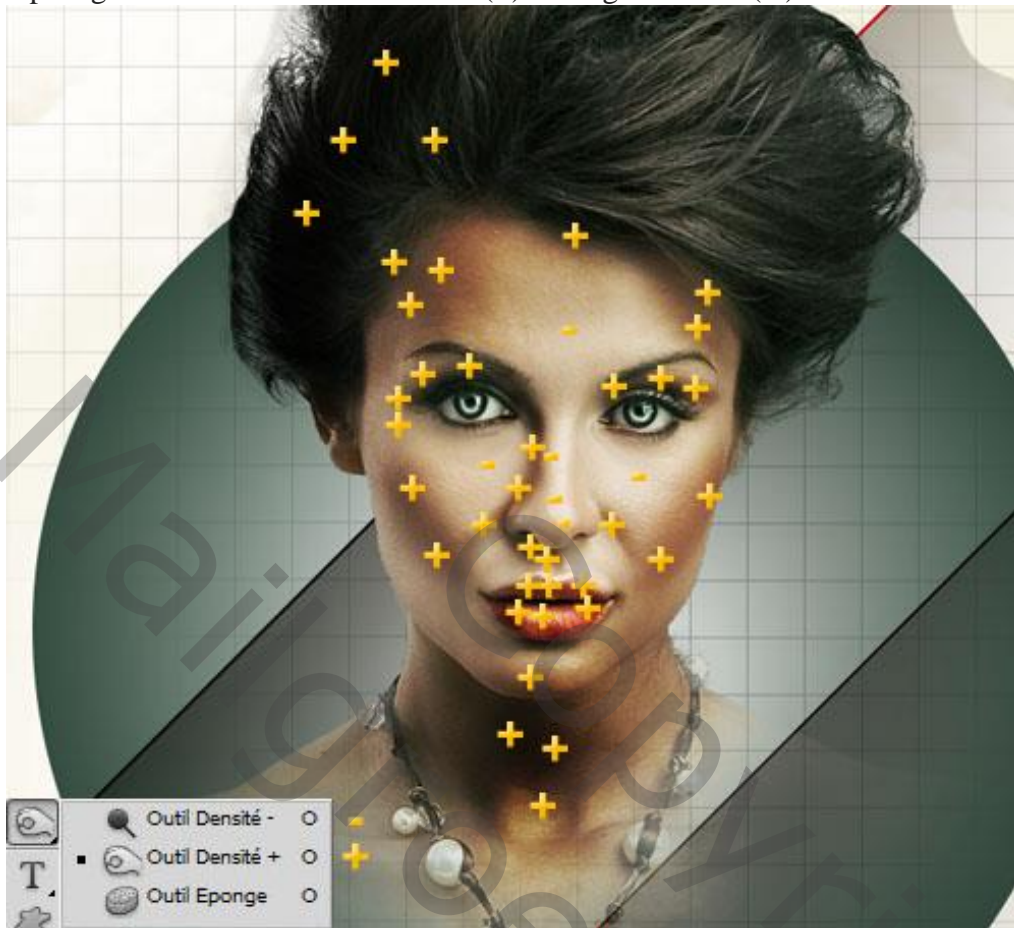
Het « model » toevoegen aan je werk document



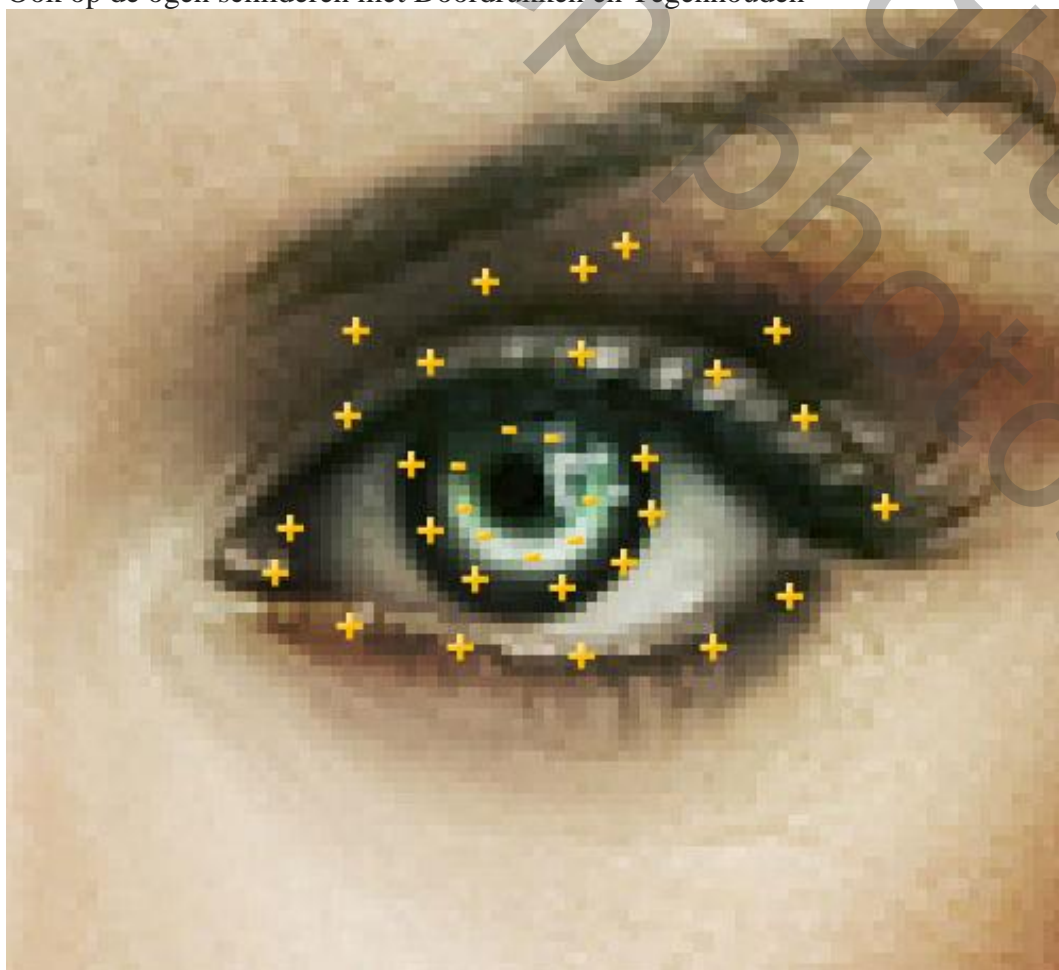
Zachte gum, grootte = 100 pixels ; delen minder zichtbaar maken (werk liever met een laagmasker).



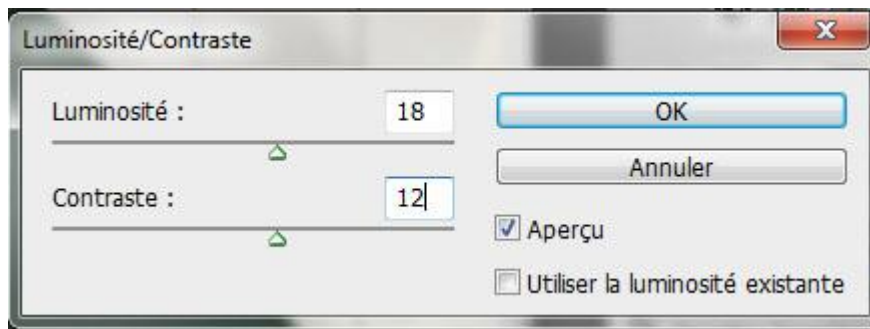
Op laag met "model" : Doordrukken (+) en Tegenhouden (-) voor donkere en heldere zones..



Ook op de ogen schilderen met Doordrukken en Tegenhouden



Nog op laag « model » : Afbeelding → Aanpassingen → Helderheid/Contrast.



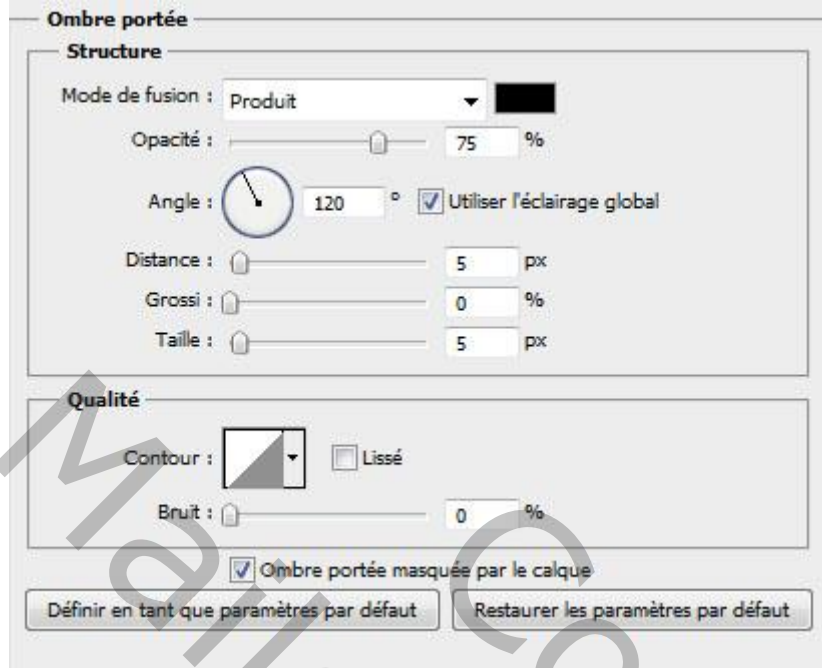
Nieuwe laag; andere penselen gebruiken om ongeveer volgende te bekomen



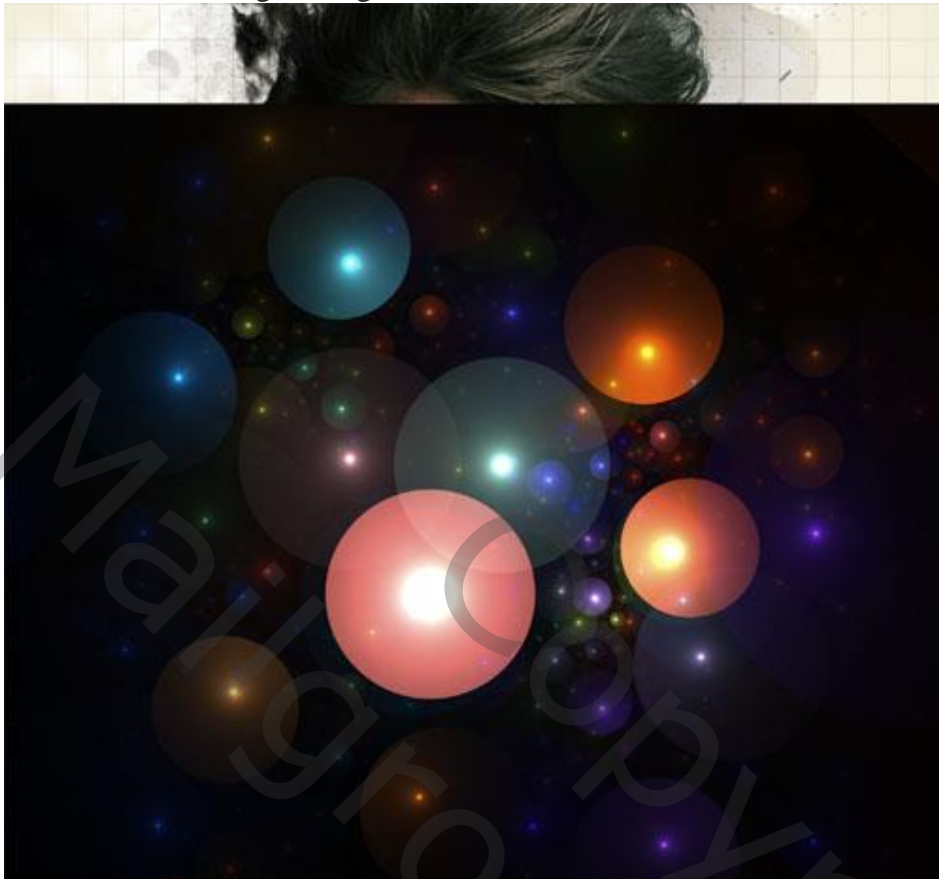
Voeg volgende “structuur” toe; plaats zoals hieronder te zien is



Geef de laag « structuur1 » Slagschaduw : Vermenigvuldigen, zwart, 75%



“structuur2” toevoegen; laagmodus = Bleken



Wat 3D objecten toevoegen



Nog meer objecten toevoegen ; plaats en grootte aanpassen



En tenslotte voeg je nog een Aanpassingslaag ‘Kleurbalans’ toe als bovenste laag

